#include <iostream> using namespace std;

int n, a[100], i;

void sc(int&x, int&y) { int aux; aux=x; x=y; y=aux; }

int pivot (intst, intdr)

{ long i, j, x; i=st+1; j=dr; x=a[st];

while(i<=j) {

if (a[i]<=x) i++;

if (a[j]>x) j--;

if ((a[i]>x)&&(a[j]<=x)&& (i<j)) { sc(a[i], a[j]); i++; j--; }

}

sc(a[st], a[i-1]);

return i-1;

}

void qs(intst, intdr) { int p; p=pivot(st, dr);

if(st<p-1) qs(st, p-1);

if(p+1<dr) qs(p+1, dr); }

int main() { cin>>n; for(i=1; i<=n; i++) cin>>a[i];

cout<<endl<<endl<<endl<<"Vectinainte de sortare "; for(i=1; i<=n; i++) cout<<a[i]<<' ';

qs(1,n);

cout<<endl<<endl<<endl<<"Vectinainte de sortare "; for(i=1; i<=n; i++) cout<<a[i]<<' '; return 0; }